



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ
SETOR PALOTINA

Departamento de Engenharias e Exatas
Rua Pioneiro, 2153, Jardim Dallas – 85950-000 – Palotina – PR
Tel.: (44) 3211-8500 – setorpalotina@ufpr.br

Ficha 2 (variável)

Disciplina: Projeto de Software						Código: DEE057	
Natureza: (X) Obrigatória () Optativa		(X) Semestral () Anual () Modular					
Pré-requisito:		Co-requisito:		Modalidade: (X) Presencial () Totalmente EaD () % EaD*			
CH Total: 72	Padrão (PD): 54	Laboratório (LB): 18	Campo (CP): 0	Estágio (ES): 0	Orientada (OR): 0	Prática Específica (PE): 0	
CH semanal: 04							
EMENTA (Unidade Didática)							
Projeto de software, interação entre análise e projeto, modelos de projeto de software, métodos de projeto de software, construção do modelo de projeto de software, revisões e inspeções, padrões de projeto, interação entre o projeto e a implementação.							
PROGRAMA (itens de cada unidade didática)							
Introdução à Engenharia de Software. Processo de Software. Modelos de Processo de Desenvolvimento de Software (Sequenciais, Incrementais, Evolutivos, Processo Unificado e Desenvolvimento Ágil). Engenharia de Requisitos (Levantamento, Análise e Especificação). Análise e Projeto (Design) de Sistemas. Padrões de Projeto. Arquitetura de Software. Métodos e Técnicas de Implementação e Testes. Introdução ao Gerenciamento de Projetos de Software. Introdução à Gerência de Qualidade de Software. Projeto Prático.							
OBJETIVO GERAL							
Proporcionar uma visão abrangente e conhecimento essencial sobre a área de Engenharia de Software.							
OBJETIVO ESPECÍFICO							
<ul style="list-style-type: none"> • Ensinar os diversos modelos de processo de software; • Conduzir a elaboração e atualização de especificações de requisitos de software em conformidade com necessidades de diferentes tipos de projetos e restrições, utilizando as várias técnicas de obtenção e análise de requisitos. • Enfatizar a importância do processo de software e da engenharia de requisitos para a qualidade de software. • Propiciar o estudo sobre arquiteturas de sistemas de software. • Ensinar técnicas de reúso de software. • Ensinar métodos de projeto de sistemas de software; • Exercitar a aplicação dos métodos estudados utilizando ferramentas de apoio à análise e projeto de sistemas de software. • Contribuir para que o aluno domine técnicas de implementação de sistemas de software. • Habilitar o aluno a utilizar técnicas de verificação, validação e teste aplicados à implementação de sistemas de software. • Fomentar a discussão sobre aspectos relacionados à manutenção e ao gerenciamento de configuração de 							



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ
SETOR PALOTINA

Departamento de Engenharias e Exatas
Rua Pioneiro, 2153, Jardim Dallas – 85950-000 – Palotina – PR
Tel.: (44) 3211-8500 – setorpalotina@ufpr.br

sistemas de software.

- Viabilizar a implementação, a verificação e o teste de sistemas de software utilizando ferramentas de apoio.
- Conduzir ao desenvolvimento de um projeto de sistema de software.
- Apresentar abordagens alternativas de desenvolvimento de sistemas de software.

PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

A disciplina será desenvolvida mediante aulas expositivo-dialogadas quando serão apresentados os conteúdos curriculares teóricos. Também serão realizadas atividades em laboratório para desenvolvimento do trabalho e consolidação do conteúdo teórico. Serão utilizados os seguintes recursos: quadro de giz, computador, projetor multimídia e softwares específicos.

FORMAS DE AVALIAÇÃO

A avaliação será composta por duas provas escritas (P1 e P2) equivalentes a 60% da nota, e por um trabalho (T), equivalente a 40% da nota. Na primeira prova (P1), serão cobrados os conteúdos referentes a modelos de processo de software e engenharia de requisitos. Na segunda prova (P2), será cobrado o conteúdo restante, principalmente no que diz respeito ao projeto e arquitetura de sistemas de software. O trabalho (T) será constituído do desenvolvimento de um sistema de software, enfatizando-se as atividades de especificação de requisitos, análise e projeto.

Data prevista da primeira prova (P1): 20/04/2018

Data prevista da segunda prova (P2): 29/06/2018

Data prevista para entrega e apresentação do trabalho (T): 28/06/2018

Cálculo da nota: $\left(\frac{P1+P2}{2}\right) \times 0,7 + T \times 0,3$

BIBLIOGRAFIA BÁSICA (3 títulos)

BEZERRA, E. **Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML**. 2. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2007.

GAMMA, E.; HELM, R.; JOHNSON, R.; VLISSIDES, J. **Padrões de Projetos: Soluções reutilizáveis de software orientado a objetos**. Bookman, 2000.

PRESSMAN, R. S. **Engenharia de Software: Uma Abordagem Profissional**. 7. ed. Porto Alegre: McGraw Hill – Artmed, 2011.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (3 títulos)

JACOBSON, I.; BOOCH, G.; RAUMBAUGH, J. **UML – Guia do Usuário**. Rio de Janeiro: Campus, 2006.

SOMMERVILLE, I. **Engenharia de Software**. 9. ed. São Paulo: Pearson, 2011.

WEST, D. **Use a Cabeça! Análise & Projeto Orientado ao Objeto**. Alta Books, 2007.

Validade: 1º semestre de 2018

Professor da Disciplina: Helio Henrique Lopes Costa Monte-Alto

Assinatura: _____



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ
SETOR PALOTINA

Departamento de Engenharias e Exatas
Rua Pioneiro, 2153, Jardim Dallas – 85950-000 – Palotina – PR
Tel.: (44) 3211-8500 – setorpalotina@ufpr.br

Chefe de Departamento: Joel Gustavo Teleken

Assinatura: _____

**OBS: ao assinalar a opção % EAD, indicar a carga horária que será à distância.*